

大学生网络成瘾与网络行为特征调查

王智美,俞雅英

摘要:目的 调查分析大学生网络成瘾状况与网络行为特征,为预防干预网络成瘾提供依据。方法 对广州市五类十一所大学 889 名在校大学生,采用匿名问卷对网络行为与网络成瘾情况进行调查。结果 大学生上网率为 99.3%,正常上网率 70.8%,依赖率 22.2%,成瘾率 7.0%。网络用时过长,以获得刺激感、成就感、逃避现实为游戏目的,玩动作扮演、模拟经验、角色扮演类游戏且攀比游戏等级或成果,以结识异性为聊天目的,约见网友等是网络成瘾者较为显著的网络行为特征。浏览各种信息、收集与学习有关资料、玩益智休闲类游戏、以和朋友联系为聊天目的等是正常上网者较为显著的网络行为特征。结论 不同网络使用情况者具有不同的网络行为特征,可根据网络行为特征,确定网络成瘾干预重点对象并进行科学引导。

关键词:大学生;网络成瘾;网络行为;干预

中图分类号: R445 **文献标识码:** B **文章编号:** 1009-9727(2011)12-1464-03

Survey of internet addiction disorder and characteristics of online behavior among university students. WANG Zhi-mei, YU Ya-ying. (School of Public Health, Guangdong Pharmaceutical University, Guangzhou 510310, Guangdong, P. R. China)

Abstract Objective To investigate and analyze internet addiction disorder and characteristics of online behavior among college students so as to put forward suggestions to intervene and prevent internet addiction disorder. **Methods** Anonymous questionnaires were distributed to 889 college students in Guangzhou, who were from 11 universities falling into five categories. **Results** Online rate, normal online rate, dependency rate and addiction rate was 99.3%, 70.8%, 22.2% and 7.0% respectively. The remarkable characteristics of online behavior of internet addiction were as follows: using excessive; getting excitement and sense of accomplishment and escaping from the reality as the game purpose; playing action simulation and role-playing games and comparing game levels or achievements; getting to know the opposite sex as the chat purpose and meeting with net friends. The remarkable characteristics of online behavior of normal surfers were as follows: browsing all kinds of information, collecting and learning about the material, playing puzzle games and keeping in touch with friends as the chat purpose. **Conclusion** Different internet users showed different online behavior. According to characteristics of online behavior, to determine the primary focus of internet addiction and guide internet users to better use the Internet.

Key word: College students; Internet addiction disorder; Online behavior; Intervention

随着网络的迅速普及,上网人数及网民上网时间均呈上升趋势。网络是一把双刃剑,带来方便高效之时,亦产生消极影响。网络成瘾(Internet Addiction Disorder,简称 IAD)是指在无成瘾物质作用下的上网行为冲动失控,表现为由于过度使用互联网而导致个体明显的社会、心理功能损害。网络成瘾高发人群多为 20~30 岁,大多受过良好教育,大学生尤为网络成瘾易感人群^[1]。我国网络用户构成中,大学生高居榜首,调查分析大学生网络行为特征与网络成瘾状况,开展针对性预防干预,对维护大学生身心健康有积极意义。

1 对象与方法

1.1 调查对象 用分层整群抽样方法,抽取财经、理工、师范、医学、综合五类十一所大学不同年级、专业在校生为调查对象。共发放调查问卷 942 份,收回有效问卷 889 份,回收率 96.2%,有效率 98.0%。

1.2 调查内容 (1)人口学资料:性别、年龄、年级、专业、是否独生子女等。(2)网络行为:开始上网年龄、每次上网时间、上网

目的、网络游戏、网络聊天等。(3)大学生网络成瘾量表^[2]:共 30 题,各题有 5 等级,相应得分 1~5,各题得分相加得总分,总分 72 分以下为正常上网行为,72~89 分为有网络依赖,90 分及以上为网络成瘾。

1.3 统计分析 建立 Epidata3.0 数据库录入资料,采用 SPSS13.0 软件进行统计分析,包括方差分析、 χ^2 检验、LSD 两两比较等。

2 结果

2.1 网络成瘾发生情况 889 名在校大学生中,男 47.5%,女 52.5%;独生子女 23.3%,非独生子女 76.7%;平均年龄 21.2 岁(17.0~25.0 岁)。大学生上网率 99.3%,正常上网率 70.8%,依赖率 22.2%,成瘾率 7.0%。男生成瘾率 9.1%,女生 5.2%,差异有统计学意义($P<0.05$)。独生子女成瘾率 9.2%,非独生子女成瘾率 6.4%,差异无统计学意义($P>0.05$)。一至五年级成瘾率依次为 7.2%、8.4%、5.9%、6.3%、4.7%,差异无统计学意义($P>0.05$)。财经、理工、师范、医学、综合类成瘾率依次为 4.0%、6.7%、9.4%、5.6%、7.2%,差异无统计学意义($P>0.05$)。

2.2 网络行为

2.2.1 网龄、上网时间与上网目的 见表 1。

2.2.2 网络游戏与网络聊天 见表 2。

3 讨论

调查结果显示,大学生网络成瘾率 7.0% ,与近年的研究结果大学生网络成瘾率在 5%~16.85%^[3]相符。不同年级及不同类

表 1 网龄、上网时间、上网目的比较

项目	正常 (N=625)	依赖 (N=196)	成瘾 (N=62)
网龄、上网时间			
第一次上网的年龄 (岁) *	15.61±2.916	15.56±4.580	15.92±3.3
网龄 (年) *	5.96±4.211	6.14±4.509	6.08±6.302
平均每天上网时间 (小时/天) **	2.89±1.866	3.69±2.232	4.66±3.858
在网吧上网最长时间 (小时/次) **	4.33±3.727	7.61±15.91	13.51±29.897
平均每次玩游戏花的时间 (小时/次) **	1.58±1.358	2.41±2.022	3.32±2.688
平均每次聊天花的时间 (小时/天) **	1.25±1.184	1.64±1.370	2.30±3.317
上网目的 (%)			
聊天**	78.9	87.2	88.7
玩游戏***	47.7	61.2	72.6
下载软件和其他资源*	69.6	67.3	64.5
浏览各种信息***	82.2	70.4	67.7
收集与学习有关资料***	75.5	57.7	50.0
收发电子邮件*	58.1	45.9	37.1
网上购物*	30.9	24.0	29.0
其他 (电子论坛等) *	71.5	66.3	62.9

注 * $P>0.05$,** $P<0.05$,*** $P<0.001$

表 2 网络游戏、网络聊天比较(%)

网络游戏	正常 (n=298)	依赖 (n=120)	成瘾 (n=45)	网络聊天	正常 (n=493)	依赖 (n=171)	成瘾 (n=55)
原因				原因或目的			
得到刺激感**	29.2	39.2	53.3	和朋友联系***	84.6	72.4	70.9
得到成就或满足感***	31.2	44.2	57.8	结识异性***	1.8	11.2	21.8
打发时间*	62.1	60.0	55.6	现实中朋友太少*	0.8	1.8	0.0
赚钱*	1.0	1.7	2.2	打发时间*	9.5	11.2	5.5
逃避现实***	3.7	14.2	24.4	其他*	3.2	3.5	1.8
从众心理*	26.2	33.3	37.8	方式			
其他*	16.8	14.2	13.3	QQ ***	98.2	94.7	87.3
类型				ICQ***	3.4	7.6	20.0
动作扮演**	21.1	28.3	42.2	MSN*	9.3	14.6	7.3
动作射击*	31.2	37.5	35.6	其他*	2.6	4.7	5.5
战略策略*	34.2	44.2	42.2	主要对象性别			
模拟经验***	10.1	21.7	35.6	同性*	4.1	5.8	3.6
益智休闲**	50.3	38.3	33.3	异性***	13.6	24.0	34.5
体育竞技*	27.5	23.3	28.9	差不多,不分主次***	81.9	70.2	60.0
角色扮演***	30.9	43.3	64.4	多少对象是现实中认识的			
其他*	14.8	10.8	15.6	很少*	1.4	1.2	3.6
交流技巧和心得*	68.8	75.8	80.0	小部分**	2.8	8.2	5.5
攀比等级或成果***	31.2	47.5	62.2	对半**	6.1	10.5	20.0
				大部分***	89.2	77.8	69.1
				约见网友**		17.0	17.0

注 * $P>0.05$,** $P<0.05$,*** $P<0.001$

型学校的网络成瘾率差异无统计学意义,与文献^[3]相符但与文献^[4]不符。大学生网络成瘾率性别差异存在统计学意义,男性高于女性,近年的研究结果均一致。

网络用时如平均每天上网时间、在网吧一次上网最长时间、平均每次玩游戏时间、平均每次聊天时间均为成瘾组高于依赖组高于正常组,差异有统计学意义, LSD 两两比较结果表明,此四项正常组与成瘾组、依赖组与成瘾组差异均有统计学意义,第一次上网年龄、网龄三组间差异无统计学意义。

上网目的中下载软件和其他资源、收发电子邮件、网上购

物等三组间差异无统计学意义,聊天、玩游戏、浏览各种信息、收集与学习有关资料三组间差异有统计学意义,聊天、玩游戏成瘾组高于依赖组高于正常组,浏览各种信息资料、收集与学习有关资料正常组高于依赖组高于成瘾组。

玩游戏原因中可得到刺激感、可得到成就感或满足感、逃避现实三组间差异有统计学意义,均为成瘾组高于依赖组高于正常组;打发时间、赚钱、从众心理等三组间差异无统计学意义。

游戏类型中动作扮演、模拟经验、益智休闲、角色扮演三

组间差异有统计学意义,动作扮演、模拟经验、角色扮演均为成瘾组高于依赖组高于正常组,益智休闲正常组高于依赖组高于成瘾组,动作射击、战略策略、体育竞技等三组间差异无统计学意义。

攀比游戏等级或成果三组间差异有统计学意义,成瘾组高于依赖组高于正常组;交流技巧和心得三组间差异无统计学意义。

聊天原因或目的中和朋友联系、结识异性三组间差异有统计学意义,和朋友联系正常组高于依赖组高于成瘾组,结识异性成瘾组高于依赖组高于正常组,现实中朋友太少、打发时间等三组间差异无统计学意义。

聊天方式中 QQ、ICQ 三组间差异有统计学意义,QQ 正常组高于依赖组高于成瘾组,ICQ 成瘾组高于依赖组高于正常组;MSN 及其他聊天方式三组间差异无统计学意义。

主要聊天对象性别为异性或两性均等者三组间差异有统计学意义,异性者成瘾组高于依赖组高于正常组,两性均等者正常组高于依赖组高于成瘾组;同性者三组间差异无统计学意义。

主要聊天对象是现实生活中部分或大部分认识者的比率三组间差异有统计学意义,大部分认识者正常组高于依赖组高于成瘾组,小部分认识者依赖组高于成瘾组高于正常组,认识与不认识均等者成瘾组高于依赖组高于正常组,不认识者的比

率三组间差异无统计学意义。约见网友三组间差异有统计学意义,成瘾组高于依赖组和正常组。

综上所述,网络用时过长,以获得刺激感、成就感、逃避现实为游戏目的,玩动作扮演、模拟经验、角色扮演类游戏且攀比游戏等级或成果,以结识异性为聊天目的,约见网友等是网络成瘾者较为显著的网络行为特征。浏览各种信息、收集与学习有关资料、玩益智休闲类游戏、以和朋友联系为聊天目的等是正常上网者较为显著的网络行为特征。

小结:大学生正常上网者与网络成瘾者具有不同的网络行为特征,可根据大学生的网络行为特征,确定网络成瘾干预重点对象并对其网络行为进行科学引导。

参考文献:

- [1] Davis RA. A Cognitive-behavioral model of pathological Internet use (PIU)[J]. Computer and Human Behavior, 2001, 17 (2): 187-195.
- [2] 杨晓峰, 陈中永. “大学生网络成瘾量表”的编制及其信效度指标[J]. 内蒙古师范大学学报, 2006, 35(4): 89-93.
- [3] 杨红梅. 大学生网络成瘾影响因素的研究[D]. 南京: 南京师范大学, 2008.
- [4] 顾海根. 上海市大学生网络成瘾调查报告[J]. 心理科学, 2007, 30(6): 1482-1483.

收稿日期: 2011-09-20 编辑: 谢永慧

(上接第 1461 页)

本次监测分析显示,不同性别、不同年龄组、不同地区初治涂阳肺结核患者菌株主要耐药率之间的差异无统计学意义,但 20 岁以下年龄组总耐药率、耐单药率最高(分别为 26.1%、21.7%),提示耐药率在最近一定时期有引起升高的可能,值得注意,应加强监测。不同地区患者耐药率无显著差别反映了福建省耐药结核病分布的广泛性。

168 例耐药初始涂阳肺结核患者中,以耐单药为主,占 65.5%(110/168),其中 20 岁以下年龄组耐单药率最高(21.7%),值得重视,提示个别地方还存在单一使用抗结核药现象,仍应加强结核病防治知识的宣传,进一步规范结核病治疗,避免单药在结核病及非结核病治疗中的使用。

本监测表明,福建省近年来落实结核病归口管理政策和实施 DOTS 策略已取得一定成效,但仍存在不足,今后要进一步加强全省的结核病控制规划的落实,提高各项防治措施的实施质量,减少耐药菌株的产生和传播,降低结核病耐药率,有效控制结核病的流行。

参考文献:

- [1] 施鸿生, 王苏民, 刘宇红. 结核病耐药监测述略[J]. 中华结核和呼吸杂志, 2000, 23(7): 391-392.
- [2] 中国防痨协会基础专业委员会. 结核病诊断实验室检验规程[S]. 北京: 中国教育文化出版社, 2006.
- [3] World Health Organization/ International Union Against Tuberculosis and Lung Diseases. Guidelines for surveillance of drug resistance in tuberculosis[R]. Geneva: WHO, 1997.

- [4] 全国耐药结核病学术研讨会纪要[J]. 中华结核和呼吸杂志, 2002, 23(2): 79.
- [5] 中华人民共和国卫生部. 全国结核病耐药性基线调查报告(2007~2008 年)[R]. 北京: 人民卫生出版社, 2010.
- [6] 钟球, 钱明, 李伟建, 等. 广东省 WHO 结核病耐药监测研究[J]. 中国防痨杂志, 2001, 23(1): 5-8.
- [7] 李国明, 吴兴荣, 张缙, 等. 湖北省结核分枝杆菌耐药性监测研究[J]. 中华结核和呼吸杂志, 2002, 25(12): 723-726.
- [8] 杜长梅, 王国斌, 徐吉英, 等. 河南省第二轮结核病耐药监测及耐药趋势研究[J]. 中国防痨杂志, 2006, 28(2): 95-100.
- [9] 缪梓萍, 李群, 何海波, 等. 浙江省耐药结核病现状及趋势研究[J]. 中国防痨杂志, 2007, 29(3): 215-218.
- [10] 梅建, 沈鑫, 沈梅, 等. 上海市结核分枝杆菌耐药性监测研究报告[J]. 中国防痨杂志, 2007, 29(5): 395-398.
- [11] 安燕生, 丁北川, 朱建华, 等. 北京市 WHO 结核病药物耐药性监测研究[J]. 中国防痨杂志, 2007, 29(6): 475-478.
- [12] 贾卫, 吴卫东, 张伟, 等. WHO 新疆结核病耐药监测报告[J]. 中国防痨杂志, 2008, 30(4): 307-310.
- [13] 谢艳光, 李发斌, 闫兴录. 黑龙江省 WHO 结核病耐药监测报告[J]. 中国防痨杂志, 2008, 30(5): 395-398.
- [14] WHO/UAATLD. The WHO/UAATLD global Project on Anti-tuberculosis Drug Resistance Surveillance. Anti-Tuberculosis Drug Resistance in the world[R]. Report of WHO/UAATLD No.4.2008.
- [15] 郑蓉蓉, 张向东, 黄成基, 等. 875 株结核分枝杆菌耐药情况分析[J]. 现代预防医学, 2008, 35(23): 4697-4698.

收稿日期: 2011-10-17 编辑: 谢永慧